**Parte C++**

Debe modificar el código provisto en el proyecto “FiguraCppHacerQueCompileYEjecute”, de modo que funcione correctamente, y haga uso de herencia y polimorfismo. Asegúrese de que el compilador detecte si realmente está sobrescribiendo un método.

Ver comentarios en el código.

Corrija todo lo que considere.

**Sólo debe modificar y entregar el archivo main.cpp. No modifique ni entregue otro archivo.**

**Escriba su/s apellido/s, nombre/s y su DNI en la cabecera del archivo main.cpp.**

**EVALUACIÓN TOMADA EN LABORATORIO**